

# De la tiza a las computadoras en las aulas

**Maestros reemplazan el pizarrón y la tiza por computadoras. Los más entusiastas crean sus propios proyectos para facilitar el aprendizaje a sus alumnos.**

**E**l rápido avance de la tecnología llegó a las aulas de clase. Los docentes empiezan a notar que los alumnos hablan de software, bajar o subir documentos, navegar en la web y de repente se ven obligados a adoptar esa nueva tendencia para mejorar la transmisión del conocimiento a los estudiantes.

El uso de la tecnología educativa es algo necesario que tanto alumnos como padres de familia exigen en cualquier institución de enseñanza. La preparación del docente en materia tecnológica entonces se vuelve esencial.

Ante tal panorama, Ángel Dubón, gerente regional de programas de Educación para América Latina de Microsoft Corp, explica que la empresa comenzó aportando al campo educativo incluyendo en su estrategia de Responsabilidad Social Empresarial (RSE), programas enfocados a la educación empujada también por las diversas solicitudes de ayuda que tenían de varias escuelas alrededor del mundo.

Así en 2003 surge Alianza por la Educación con un presupuesto para 10 años de \$500 millones para ser invertidos en proyectos educativos que involucren a educadores, líderes



● 400 docentes tuvieron la oportunidad de compartir experiencias y mostrar sus proyectos innovadores en el área educativa.

educativos y escuelas alrededor del mundo.

Los ejes estratégicos de Alianza por la Educación se centran en el apoyo a maestros innovadores que comprende todas las iniciativas orientadas a capacitar a los maestros y a potenciar su creatividad e innovación en sus métodos de enseñanza, en la capacitación a estudiantes con cursos como mantenimiento básico de computadoras, y el último eje incluye la promoción de las escuelas que rompen paradigmas en la aplicación de la tecnología.

Durante los primeros 5 años de ejecución, Alianza por la Educación logró capacitar a más de 6 millones de maestros, trabajar con 1,300 escuelas y beneficiar aproximadamente a 160 millones de estudiantes, explica Michael Golden vicepresidente corporativo de Educación de Microsoft, y añade que existen cerca de 70 millones de educadores en

**“Alianza por la Educación capacitó a más de 6 millones de maestros, trabajó con 1,300 escuelas y benefició a 160 millones de estudiantes.”**

**MICHAEL GOLDEN**, vicepresidente corporativo de Educación de Microsoft.



todo el mundo y aproximadamente 1,400 millones de estudiantes.

Para lograr este objetivo, Microsoft Corp, lanzó recientemente dentro de Alianza por la Educación, la Red por la Educación integrada por más de 2 millones de maestros y líderes académicos. Esta red incluye avances en la utilización de las redes sociales que permitirá a los educadores estar conectados con otras comunidades de desarrollo profesional.

#### **Premios a maestros innovadores**

Cada año, Alianza por la Educación de Microsoft recorre el mundo en busca de maestros que utilizan la tecnología dentro del salón de clases y los incentiva por el esfuerzo que hacen al innovar sus métodos de enseñanza.

Este año, la competencia a escala mundial se llevó a cabo en Salvador de Bahía, Brasil en donde más de 250 proyectos de 60 países concursaron por 12 premios al Educador Innovador.

Latinoamérica estaba representada por 12 docentes provenientes de Brasil, Colombia, Chile, Ecuador, El Salvador, México y Uruguay.

En total, había 400 docentes y líderes académicos de todo el mundo compartiendo experiencias en los avances tecnológicos aplicados a la educación.

Al final de la jornada de 3 días, los jueces anunciaron a los finalistas, entre ellos un centroamericano proveniente de El Salvador.

#### **Profesor de matemáticas conectado**

José Antonio Chávez, profesor del Instituto Nacional Puerto de La Libertad, fue seleccionado para llegar a la final (aunque no logró ganar) entre todos los proyectos de todo el mundo. Su proyecto “Aprendiendo fracciones en ambientes enriquecidos con tecnología” llamó la atención de los jueces por haber sido creado en una plataforma en Excel.

El objetivo del proyecto es visualizar contenidos de matemáticas, física y mecánica para que los alumnos comprendan de mejor manera las fracciones numéricas y las ecuaciones, de tal manera que los alumnos se interesen más por la aplicación de la tecnología para sus tareas y proyectos educativos. En esta ocasión ningún latinoamericano logró un primer lugar de los premios mundiales. ●